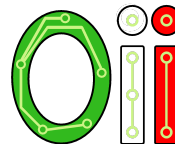




International Olympiad in Informatics



Olimpiadi Italiane di Informatica

OLIMPIADI DI INFORMATICA 2018-2019
SELEZIONE SCOLASTICA – 15 novembre 2018

SOLUZIONI CORRETTE e ISTRUZIONI PER LA VALUTAZIONE

Esercizi a carattere logico-matematico:

Esercizio	Punti	Risposta
1	1	NUMFOGLI = 4
2	1	NUMPOS = 28
3	2	<input type="checkbox"/> a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
4	2	<input type="checkbox"/> a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d
5	3	INS = 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 15, 18, 20, 23, 30 Vanno accettate anche le soluzioni in cui viene usato lo spazio (o un altro carattere separatore) invece della virgola per separare i numeri. Inoltre i numeri non devono necessariamente essere in ordine: scriverli in qualsiasi ordine è corretto.

Esercizi di programmazione:

Esercizio	Punti	Risposta
6	1	NUMRIP = 15
7	2	<input checked="" type="checkbox"/> a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d A causa di un errore nelle risposte, per questo esercizio vanno assegnati i punti sia a chi ha barrato A , sia a chi ha barrato B e sia a chi ha barrato entrambe .
8	2	<input type="checkbox"/> a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d A causa di un errore, l'intero esercizio viene annullato e vengono assegnati 0 punti indipendentemente dalla risposta scelta dal candidato.
9	2	RES = 24
10	2	<input type="checkbox"/> a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
11	3	RES = 110
12	3	<input type="checkbox"/> a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d



AICA
Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico



Ministero dell'Istruzione
dell'Università e della Ricerca

Esercizi a carattere algoritmico:

Esercizio	Punti	Risposta
13	1	<input type="checkbox"/> a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
14	1	Tmin = 64
15	2	<input type="checkbox"/> a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
16	2	IDFILM = f3 Vanno valutate correttamente le risposte f3 ed F3 . Ovvero, sia che la "f" venga scritta minuscola sia che venga scritta maiuscola.
17	2	PERCBRE = A1 A2 A3 A4 B4 B5 C5 D5 E5 Vanno valutate correttamente tutte le risposte che indicano correttamente la parte "centrale" del percorso, ovvero quella che qui sopra è stata indicata in rosso . Indicare anche il punto di partenza e quello di arrivo (qui sopra in blu) è corretto ma non strettamente necessario. Se vengono indicate altre coordinate (che non sono tra quelle rosse oppure blu) allora il percorso è errato . Il percorso è da considerarsi valido anche se viene scritto senza spazi, oppure se viene usata una virgola o un trattino o un altro carattere separatore per separare le varie coordinate; inoltre sono da accettare anche i percorsi in cui le lettere sono minuscole invece che maiuscole.
18	2	MESS = VEDIAMOCI ALLE NOVE Vanno valutate correttamente anche le soluzioni scritte senza spazi o con le lettere minuscole, fintantoché la frase "vediamoci alle nove" sia chiaramente identificabile.
19	3	ISTR18 = sinistra 18 ISTR19 = avanti b Vanno valutate correttamente anche le soluzioni scritte con le lettere maiuscole, fintantoché le due istruzioni "sinistra 18" e "avanti b" siano chiaramente identificate e siano scritte nell'ordine giusto.
20	3	SPOSTmin = 16 SPOSTminNM = 2MN-2 Vanno valutate correttamente anche le soluzioni in cui l'espressione scritta in SPOSTminNM sia algebricamente equivalente a $2MN-2$. Per esempio se un candidato avesse indicato $2(MN-1)$ oppure $2(M*N-1)$ oppure $M*N-2+NxM$, dovrebbe ricevere i punti relativi all'esercizio. Usare N e M minuscole è accettabile. Usare la "x" per indicare la moltiplicazione è accettabile.